

REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI „Podwodne Królestwo Kucyków”

I. Organizator Konkursu

Organizatorem Konkursu „Podwodne Królestwo Kucyków” („Konkurs”) jest Adliner Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie przy ulicy Locci 18, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym, zwana „Organizatorem”.

Konkurs prowadzony jest na zlecenie firmy Hasbro Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy Alei Jana Pawła II 23, 00-854 Warszawa, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 86070 (dalej: „Hasbro”).

II. Fundator nagród

Fundatorem nagród w Konkursie jest **Hasbro Polska sp. z o.o.** z siedzibą w Warszawie, przy Alei Jana Pawła II 23, 00-854 Warszawa, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 86070.

III. Zasięg Konkursu

1. Konkurs prowadzony jest w oparciu o niniejszy Regulamin na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs prowadzony jest w przedszkolach uczestniczących w programie „Akademia Przyjaźni” („Program”).

IV. Uczestnictwo w Konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu może być każde Przedszkole, które uczestniczy w Programie oraz:
 - a. Zostało zakwalifikowane do Programu i znalazło się na liście przedszkoli uczestniczących w Programie,
 - b. Lub pobrało ze strony internetowej umieszczonej na domenie www.akademia-przyjazni.pl („Strona Internetowa”) materiały edukacyjne i na ich podstawie zrealizowało Program.
2. Nadesłanie zgłoszenia konkursowego („Zgłoszenie”) jest równoznacznym potwierdzeniem uczestnictwa w Konkursie i zaakceptowaniem zasad niniejszego Regulaminu.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zgoda na przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do komunikacji i do wysyłki nagród. Dane osobowe zostaną zarejestrowane w bazie GODO zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. 2002 r. Nr 101 poz. 926, ze zm.). Administratorem bazy osobowej stworzonej z zarejestrowanych zgłoszeń konkursowych jest: Adliner Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Locci 18, 02–928 Warszawa.
4. Zgodnie z art. 24 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) informujemy, iż administratorem danych osobowych przetwarzanych w ramach Konkursu jest Adliner Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie przy ulicy Locci 18, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym,

5. Dane osobowe będą udostępniane wyłącznie podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa.
6. Dane osobowe Uczestnika zostały przekazane dobrowolnie, przy czym podanie danych jest warunkiem uzyskania możliwości wzięcia udziału w Konkursie.
7. Przystąpienie do Konkursu oznacza zgodę Przedszkola na komunikowanie się z nim przez Organizatora lub podmiot upoważniony przez Organizatora w związku z Konkursem poprzez e-mail lub drogą telefoniczną.
8. Dane osobowe przetwarzane będą wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu, w szczególności do przesyłania korespondencji związanej z Konkursem, przekazania Nagrody i ogłoszenia wyników Konkursu (włączając w to ogłoszenie wyników na Stronie Internetowej Programu).
9. Przedszkola mają prawo wglądu do swoich danych, jak również prawo do ich zmiany, poprawienia, żądania ich usunięcia oraz do zgłoszenia sprzeciwu co do ich przetwarzania.
10. Przedszkole zgłaszając się do Konkursu wyraża zgodę na wykorzystanie pracy do celów marketingowych przez Organizatora, a w szczególności publikacji na Stronie Internetowej umieszczonej na domenie www.akademia-przyjazni.pl.
11. Przedszkole może zgłosić do Konkursu po jednej Pracy z każdej grupy przedszkolnej lub jedną wspólną z całego Przedszkola.
12. Przedszkole oświadcza, że posiada wszelkie prawa autorskie do Pracy oraz że Praca nie narusza dóbr osobistych, praw autorskich, praw do znaków towarowych, praw umownych ani żadnych innych praw osób trzecich.
13. Wysyłając Pracę Przedszkole udziela Organizatorowi nieodpłatnej i niewyłącznej licencji na wykorzystywanie Pracy poprzez jej udostępnianie w Internecie.

V. Przedmiot Konkursu

1. Celem Konkursu jest nagrodzenie najciekawszej Pracy przedstawiającej „Podwodne Królestwo Kucyków”, stworzonej przez dzieci z Przedszkola, jak również rozwijanie wyobraźni i kreatywności dzieci uczestniczących w Programie.
2. Praca może być wykonana dowolną techniką plastyczną.
3. Praca może być wykonana wyłącznie przez dzieci z Przedszkola oraz Nauczycieli z Przedszkola.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania Prac niespełniających opisanych powyżej wymogów.
5. Praca nie może zawierać jakichkolwiek rozpoznawalnych produktów, znaków towarowych, logo itp. za wyjątkiem produktów i logo My Little Pony. Organizator ma prawo do dyskwalifikacji prac zawierających jakiegokolwiek produkty, znaki towarowe, logo itp. inne niż produkty i logo My Little Pony.
6. W przypadku, gdy Praca zawierać będzie jakiegokolwiek wizerunek osób fizycznych, Przedszkole zapewnia, że osoby te wyraziły zgodę na wykorzystanie ich wizerunku w Pracy i zgłoszenie jej do Konkursu. Przedszkole ponosi wyłączną odpowiedzialność za jakiegokolwiek roszczenia osób, o których mowa w poprzednim zdaniu.
7. Praca nie może zawierać treści o charakterze bezprawnym.

VI. Nadsyłanie prac konkursowych

1. Przedszkole chcące uczestniczyć w Konkursie zamieszcza zdjęcie Pracy za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego umieszczonego na Stronie Internetowej w zakładce Konkurs.
2. Formularz zgłoszeniowy dostępny będzie od dnia 15 września 2017 r. od godziny 12:00 do dnia 31 października 2017 roku do godziny 12:00.
3. Prace będą weryfikowane przez Organizatora. Zgłoszenia zgodne z regulaminem Konkursu będą akceptowane oraz umieszczane w galerii w dni powszednie od poniedziałku do piątku w godzinach 10:00-16:00. Weryfikacja odbywa się w dni powszednie w ciągu 48 godzin od nadesłania zgłoszenia przez Uczestnika.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania Zgłoszeń niezgodnych z Regulaminem.

VII. Terminy Konkursu

1. Zdjęcia należy zgłaszać w terminie od dnia 15 września 2017 r. od godziny 12:00 do dnia 31 października 2017 roku do godziny 12:00.
2. W terminie od 31 października 2017 r. od godziny 12:01 do 30 listopada 2017 r. do godziny 12:00 na Prace zamieszczone w galerii na Stronie Internetowej internauci będą mogli oddawać głosy za pomocą symbolu gwiazdki. Zasady głosowania zostały opisane w punkcie VIII Regulaminu.
3. Wyniki Konkursu opublikowane zostaną na Stronie Internetowej 20 grudnia 2017 r. do godziny 14.00.
4. Szczegółowa lista i opis nagród znajduje się w punkcie IX. Regulaminu.
5. Jury dokona wyboru najciekawszych prac spośród 30 prac z największą liczbą zdobytych głosów Internautów.
6. Jury składać się będzie, z co najmniej 3 osób, w tym:
 - a. 1 przedstawiciela ze strony Organizatora;
 - b. 1 przedstawiciela ze strony Hasbro;
 - c. 1 osoby metodyka wychowania przedszkolnego.
7. Kryteria oceny Pracy przez Jury:
 - a. Forma wykonania – od 0 do 30 pkt.
 - b. Pomysłowość wykonania – od 0 do 40 pkt.
 - c. Zgodność przedstawionych treści z celem Konkursu, o którym mowa w pkt V ust. 1 powyżej – od 0 do 30 pkt.
8. Zwycięzcy Konkursu powiadomieni zostaną o wygranej drogą e-mailową przez Organizatora.

VIII. Zasady głosowania i przypadki nadużyć w głosowaniu

1. Głosowanie odbywa się na Stronie Internetowej w zakładce „Konkurs”, za pośrednictwem symbolu gwiazdki znajdującego się pod oknem ze zdjęciem Pracy.
2. Podczas głosowania jedna osoba może oddać maksymalnie 1 głos w ciągu 24 godzin (od godziny 0:00 do godziny 23:59).
3. Kryterium ograniczenia do 1 głosu jest jeden adres IP oraz jeden adres i/lub konto e-mail.

4. Do wybranych osób może zostać wysłana prośba o potwierdzenie oddania głosu poprzez aktywację linku przesłanego celem potwierdzenia głosowania na indywidualny adres e-mail podany podczas głosowania. Głosy niepotwierdzone przez głosujących będą nieważne.
5. Osoba głosująca może przekazać dodatkowo 50 głosów („Głosy Extra”) na wybraną Pracę pod warunkiem spełnienia wszystkich poniższych warunków:
 - a. Odwiedzenie strony al.to w okresie od 15.09.2017 r. do 20.10.2017 r. i dokonanie zakupu produktów marki „My Little Pony” firmy Hasbro za kwotę minimum 50 zł brutto (słownie: pięćdziesiąt złotych). Produkty biorące udział w Konkursie wymienione zostały w Załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.
 - b. Oddanie głosu za pośrednictwem przycisku „Głosuj Extra” dostępnego po kliknięciu w przycisk „Oddaj głos” umieszczonego pod Pracą konkursową.
 - c. Zarejestrowanie paragonu lub faktury dokumentującej zakup produktu marki „My Little Pony” firmy Hasbro poprzez dodanie do zgłoszenia zdjęcia lub skanu paragonu bądź faktury.
 - d. Głosy Extra zostaną doliczone do Pracy konkursowej po weryfikacji zgłoszonego paragonu lub faktury przez Organizatora.
 - e. Weryfikacja zgłoszonych paragonów i faktur nastąpi w ciągu 48 godzin od dokonania zgłoszenia. Weryfikacja odbywać się będzie w dni powszednie od poniedziałku do piątku w godzinach 10:00-16:00.
6. Podczas głosowania niedopuszczalne są próby obejścia systemów zabezpieczenia, a w szczególności:
 - a. zmienianie adresów IP;
 - b. korzystanie z fikcyjnych kont i/lub adresów e-mail;
 - c. stosowanie programów do automatycznego głosowania.
7. Powyższe działania są niezgodne z warunkami Regulaminu oraz podstawowymi zasadami fair play. Działania takie są jednocześnie próbą oszustwa i wyłudzenia nagrody, co może zostać zakwalifikowane jako przestępstwo i może zostać zgłoszone przez Organizatora do odpowiednich służb.
8. W przypadku wykrycia przez Organizatora podejrzenia prób obejścia systemu zabezpieczeń ujętych w punkcie 5 powyżej oraz innych działań niezgodnych z Regulaminem, Organizator ma prawo do usunięcia takiego zgłoszenia z Konkursu.
9. W przypadku wykrycia przez Organizatora działań ujętych w punkcie 5 powyżej, po wręczeniu nagrody danej osobie, będzie ona zobowiązana do zwrotu nagrody bądź ekwiwalentu pieniężnego równego wartości tej nagrody.

IX. Nagradzanie i nagrody

1. Laureaci Konkursu otrzymają poniższe nagrody („Nagrody”):
 - a. Nagroda główna dla I miejsca, w skład której wchodzi zestaw zabawek ufundowanych przez firmę Hasbro o wartości 4 500 zł brutto (słownie: cztery tysiące pięćset złotych 00/100),
 - b. Nagroda dla II miejsca, w skład której wchodzi zestaw zabawek ufundowanych przez firmę Hasbro o wartości 3 500 zł brutto (słownie: trzy tysiące pięćset złotych 00/100).
 - c. Nagroda dla III miejsca, w skład której wchodzi zestaw zabawek ufundowanych przez firmę Hasbro o wartości 2 000 zł brutto (słownie: dwa tysiące złotych 00/100).
 - d. 7 x Wyróżnienie, w skład którego wchodzi zestaw zabawek ufundowanych przez firmę Hasbro o wartości 500 zł brutto (słownie: pięćset złotych 00/100),
 - e. Nagroda Specjalna, w skład której wchodzi Tablica Multimedialna o wartości około 3 000 zł brutto (trzy tysiące złotych 00/100)

X. Wysyłka nagród

1. Organizator zobowiązuje się do wysłania nagród do laureatów w terminie 30 dni od daty ogłoszenia listy zwycięzców.
2. Nagrody do laureatów Konkursu będą wysłane przez Organizatorów za pośrednictwem Poczty Polskiej lub firmy kurierskiej.
3. Organizator przesyła nagrodę Zwycięzcy, na wyłączny koszt Organizatora, na adres podany przez Zwycięzcę.
4. Za dzień wysłania Nagrody rozumie się datę nadania przez Organizatora przesyłki z Nagrodą w placówce Poczty Polskiej lub w firmie kurierskiej.

XI. Postępowanie reklamacyjne

1. Każdemu Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo złożenia reklamacji.
2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do 31 grudnia 2017 r. (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji do adresata, wskazanego w ust. 3 poniżej). Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacje należy składać w formie pisemnej, listem poleconym na adres: Adliner sp. z o. o.; ul. Locci 18; 02-928 Warszawa z obowiązkowym dopiskiem na kopercie: Konkurs „Podwodne Królestwo Kucyków” – reklamacja. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, adres nadawcy, nr telefonu, adres e-mail, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
4. Organizator Konkursu będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 30 dni od dnia otrzymania. Organizator powiadomi zainteresowanych o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym.
5. W przypadku braku akceptacji przez Uczestnika Konkursu stanowiska przedstawionego w odpowiedzi na reklamację, Uczestnik może dochodzić swoich praw na zasadach ogólnych.

XII. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz przepisy ustawy o prawie autorskim.
2. Regulamin Konkursu dostępny jest na Stronie Internetowej <http://www.akademia-przyjazni.pl/>, jak również w siedzibie Hasbro oraz w siedzibie Organizatora. Regulamin udostępniany jest również każdemu Przedszkolu indywidualnie w momencie rejestracji udziału Przedszkola w Konkursie.